

El fotómetro

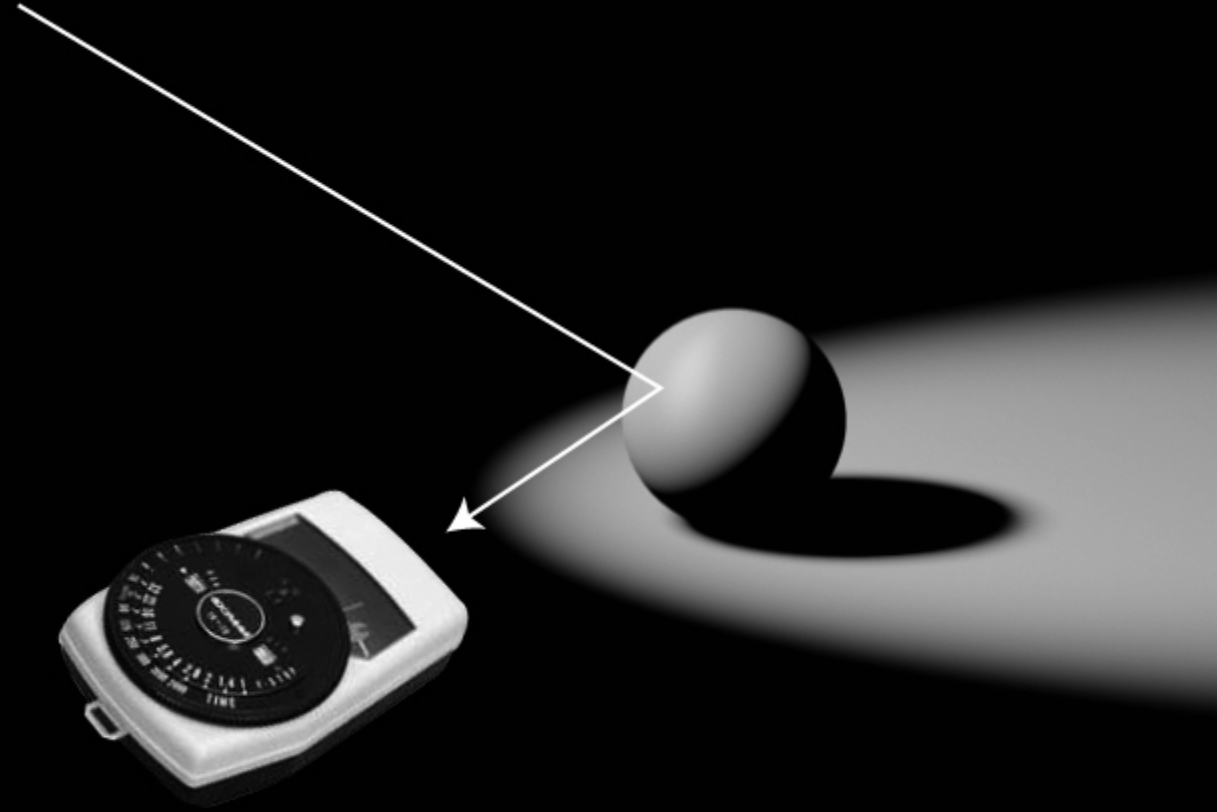


Es el dispositivo que sirve para medir la luz

Tipos de Fotómetro

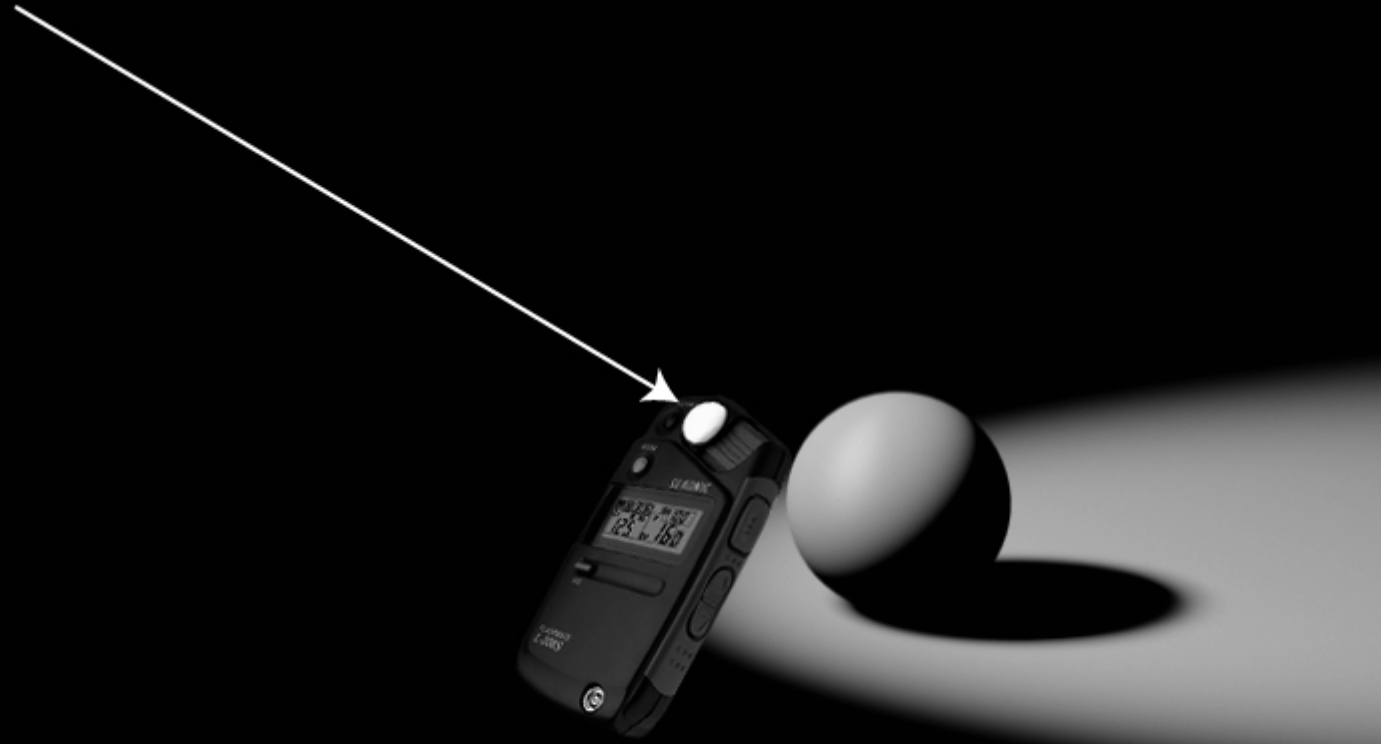
Fotómetros de luz reflejada

**Miden la luz
que se reflejada
en los objetos**



Fotómetros de luz incidente

Miden la luz que cae sobre los objetos



**Existen fotómetros de luz reflejada internos
y fotómetros de luz reflejada de mano**



internos



de mano

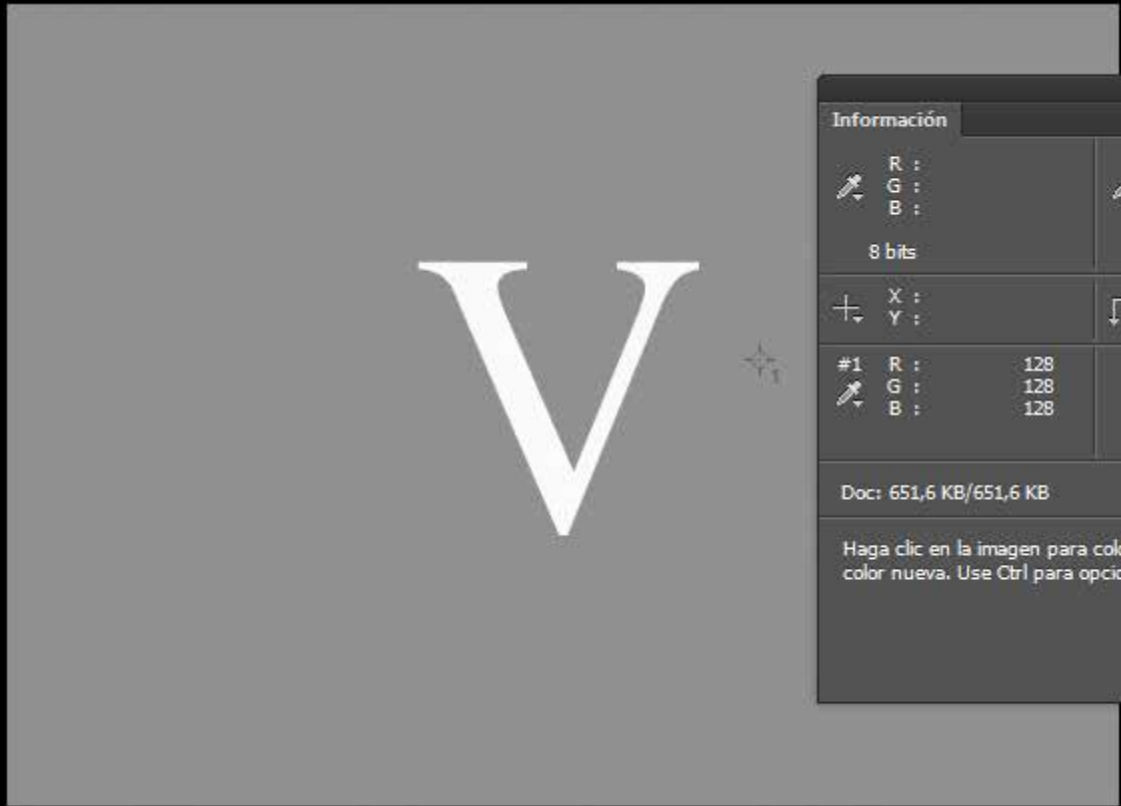
**Los fotómetros de luz incidente
son todos de mano y se caracterizan
por un pequeño domo blanco
que filtra la luz**



**Todos los fotómetros están regulados
para dar como resultado un “Gris al 18%”
conocido como “Zona V”**

A white serif letter 'V' is centered on a gray rectangular background. The letter is a classic, slightly stylized font with a sharp point at the bottom and small horizontal bars at the top of the stems. The gray background is a uniform, medium-light shade.

**Que es un color neutro
cuyos valores RGB son iguales**



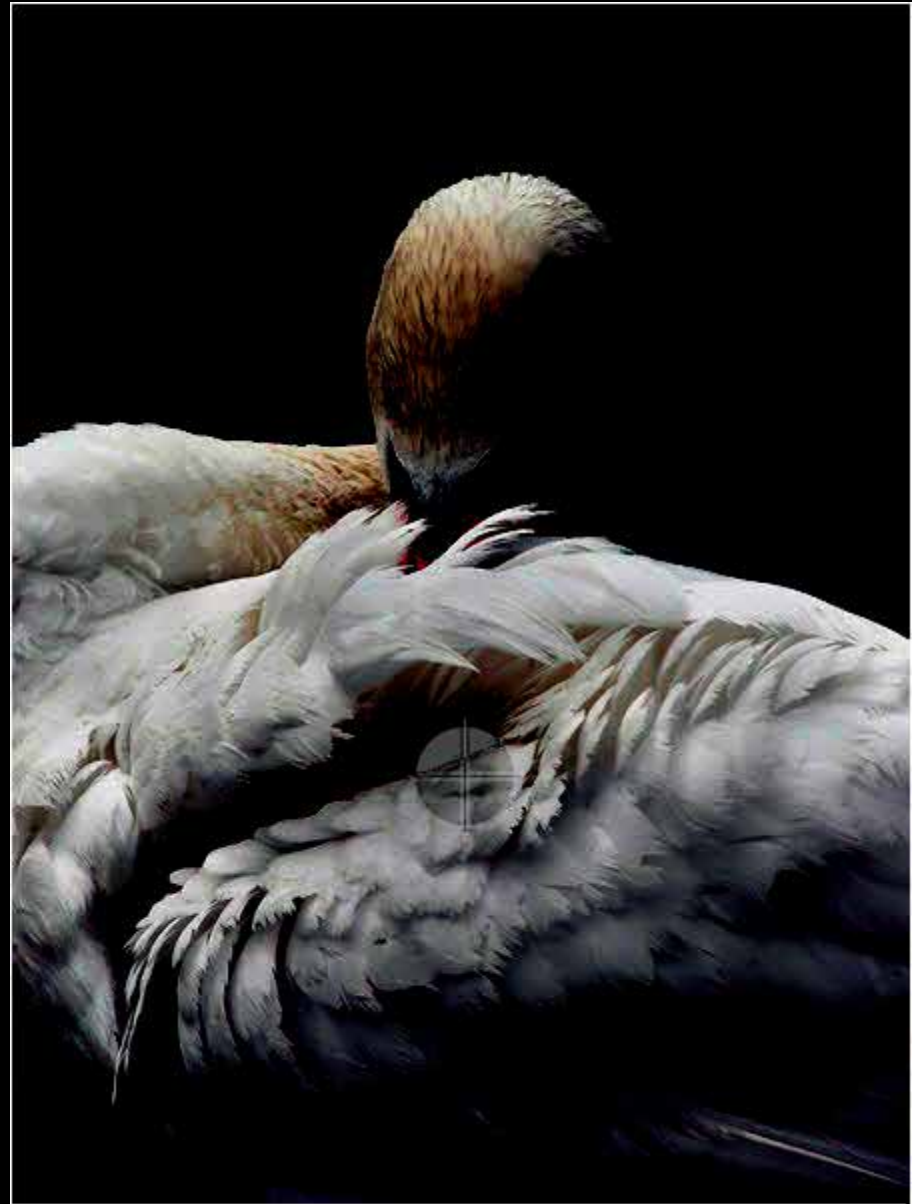
Información

R : G : B :	C : M : Y : K :
8 bits	8 bits
X : Y :	An : Al :
#1 R : 128 G : 128 B : 128	

Doc: 651,6 KB/651,6 KB

Haga clic en la imagen para colocar una muestra de color nueva. Use Ctrl para opciones adicionales.

**Cuando un fotómetro de luz reflejada
mide algo blanco lo interpreta
como "Gris con mucha luz"
y lo sub expondrá**



**Cuando un fotómetro de luz reflejada
mide algo negro lo interpreta
como "Gris con poca luz"
y lo sobre expondrá**



**debe compensarse +2.0 EV en el caso del blanco
y -2.0 EV en el caso del negro**

Blanco +2.0 EV



Negro -2.0 EV



**Una incorrecta medición
afecta a los matices**



sobre expuesto

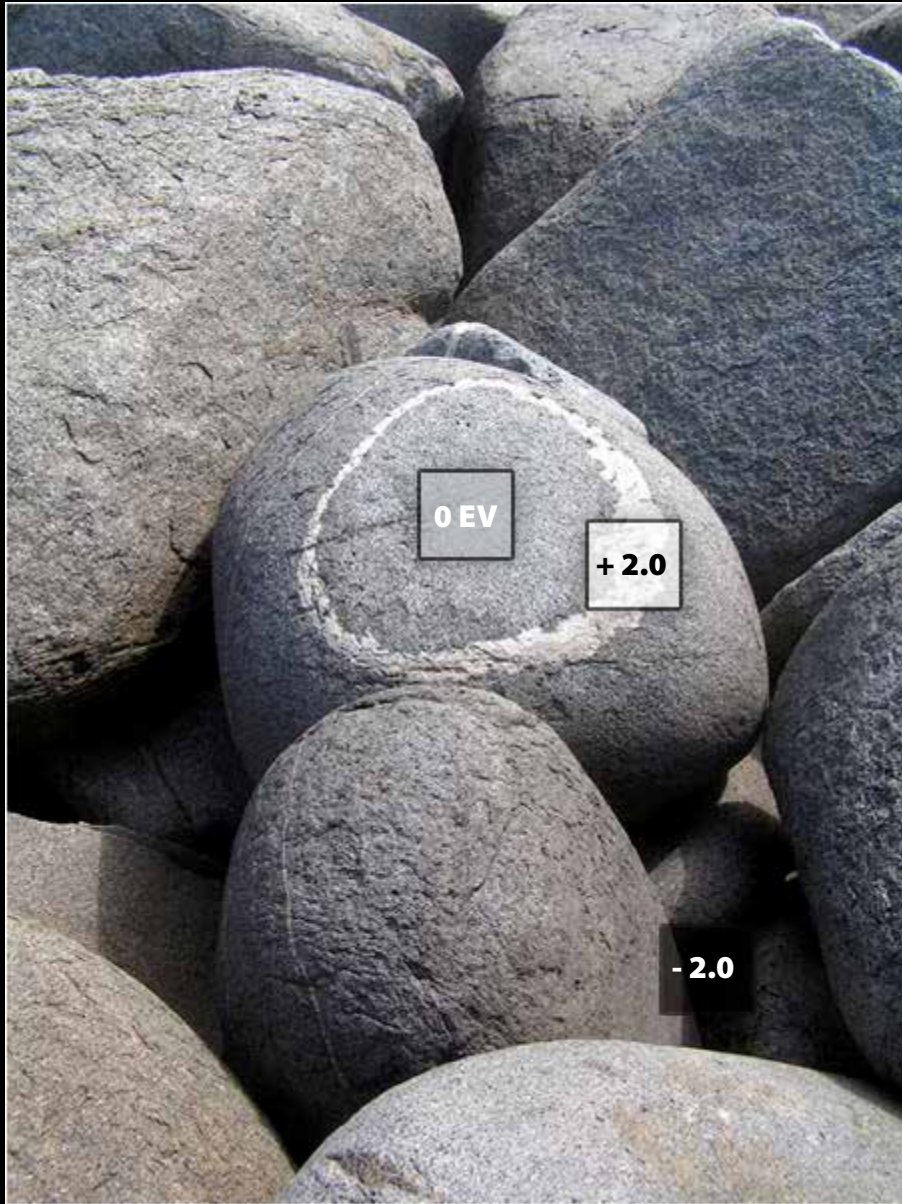


correcto



sub expuesto

Para aproximarse a una medición correcta con fotómetros de luz reflejada puede medir algo gris en la escena o algo blanco y algo negro y hacer las compensaciones respectivas



**Puede usarse una “Carta gris”
que se venden en sitios especializados**



Medición sobre la carta gris

**Por último una correcta medición
revela una infinidad de detalles
que de otra forma simplemente
se perderían**



sobre expuesto



correcto