

La velocidad de obturación



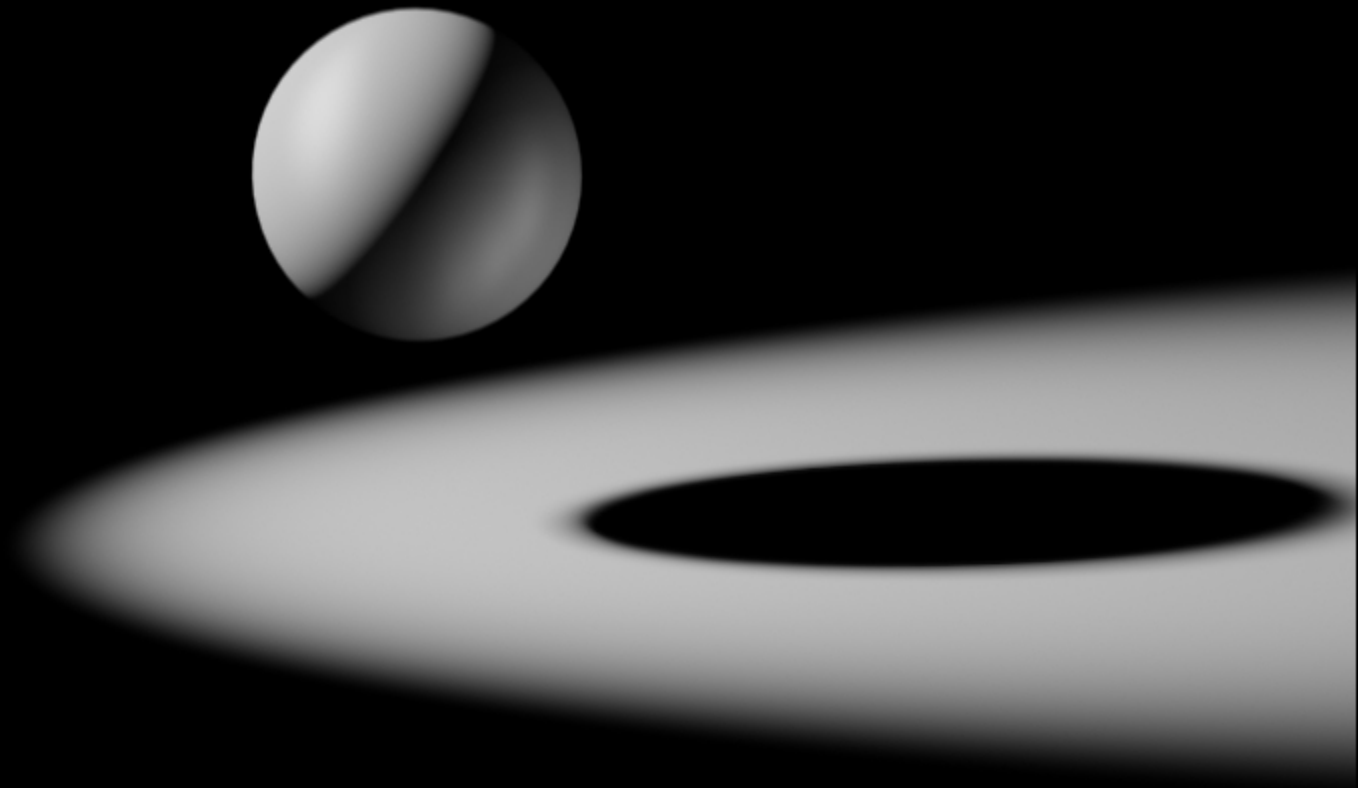
V

**Es el tiempo que toma el sensor
en capturar una escena**

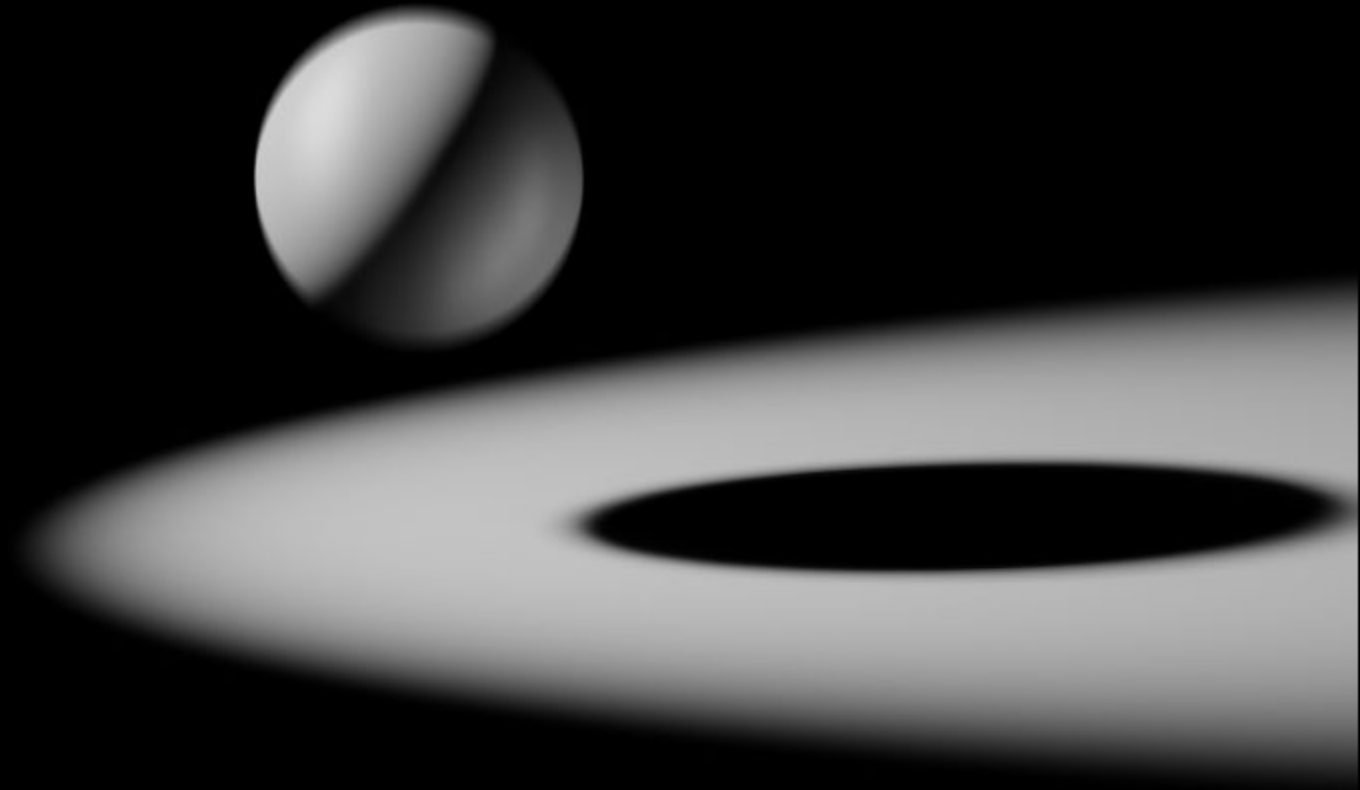


Se mide en fracciones de segundo

1/125
velocidad
alta



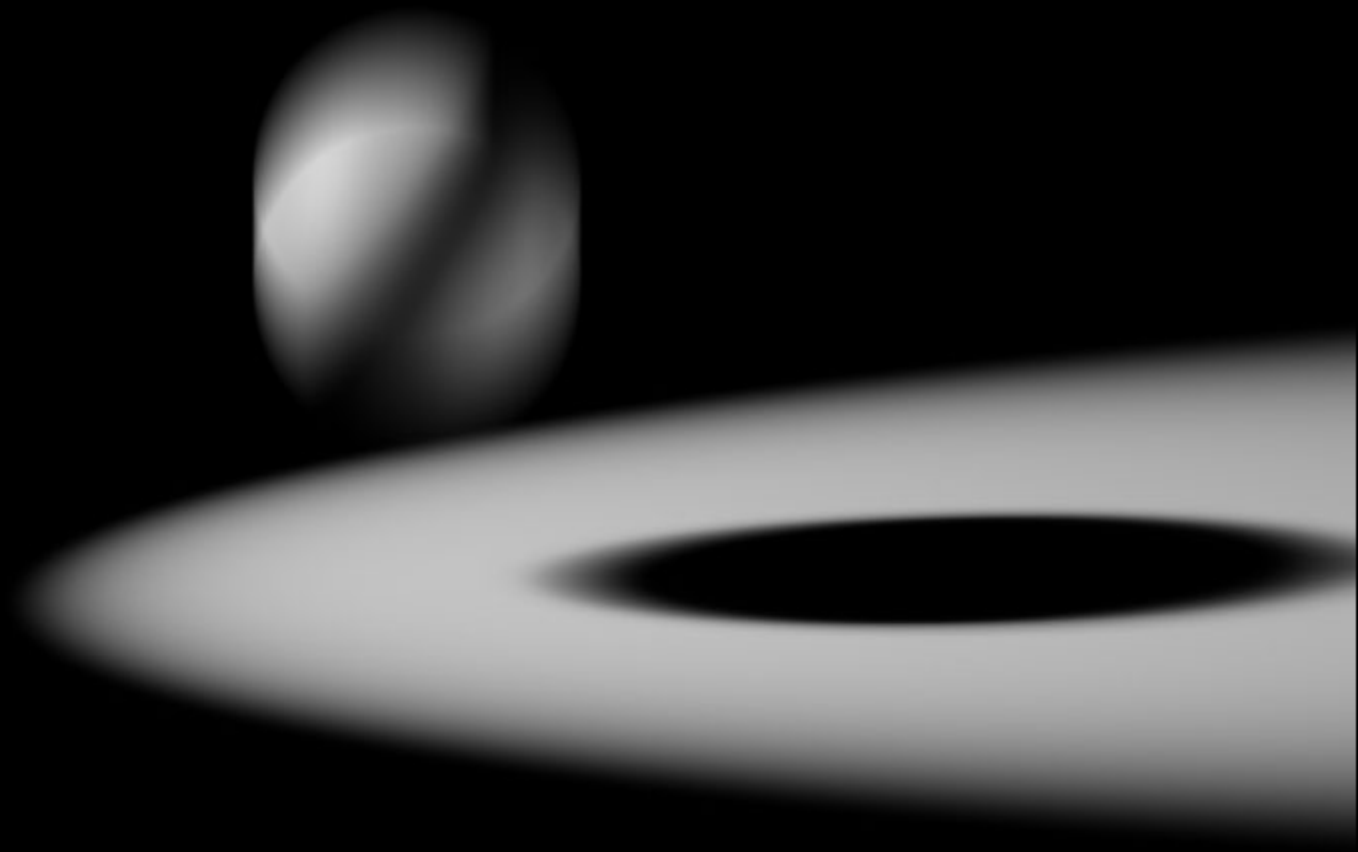
1/60
velocidad
media



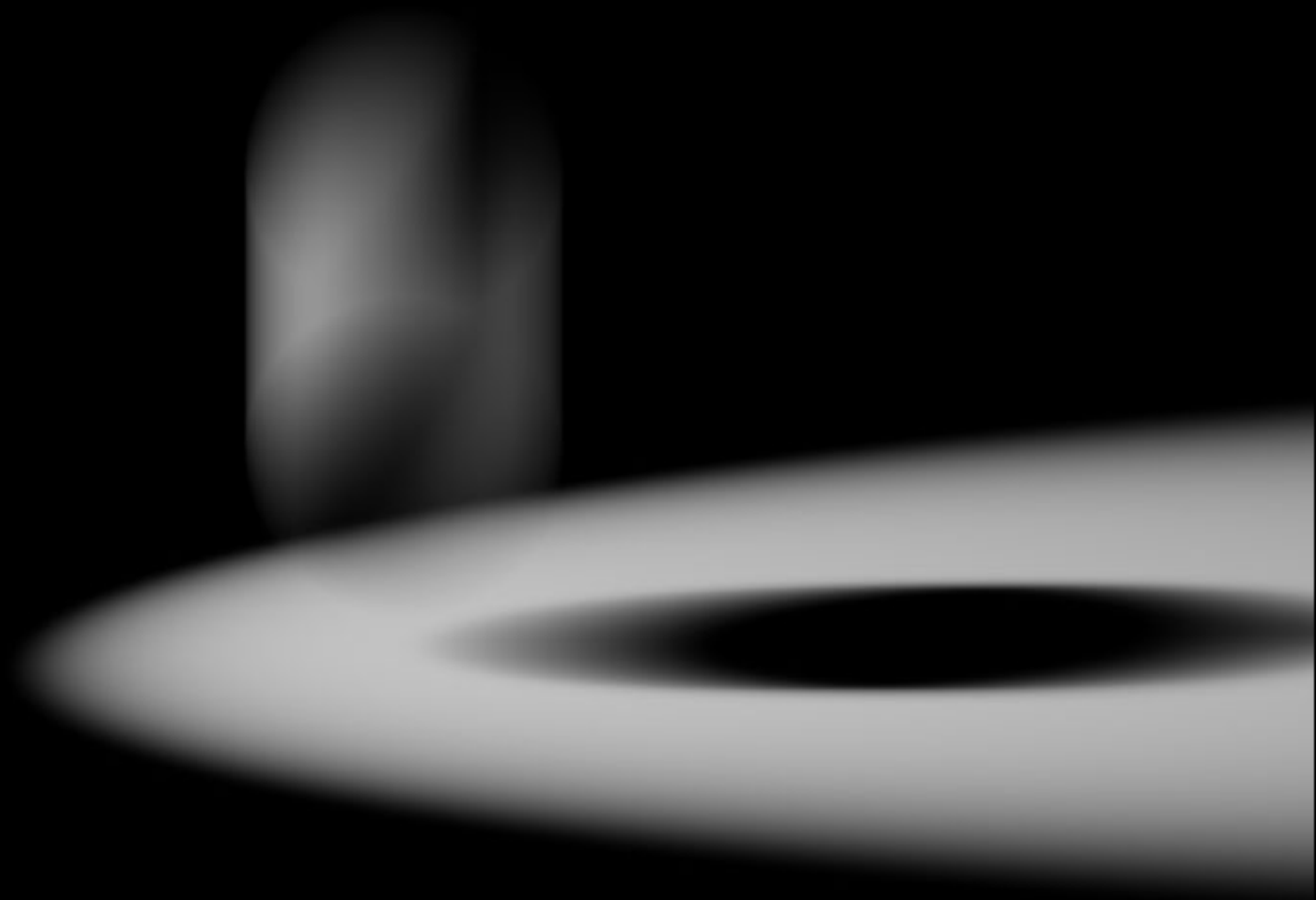
1/15
velocidad
lenta



1/4 seg.



1 seg.



**Las velocidades altas
tienden a congelar**



**Las velocidades lentas
generan “efecto fantasma”**



El efecto fantasma es un efecto de desenfoque causado por el movimiento de los objetos fotografiados y es mayor cuando los objetos se desplazan de forma paralela a la cámara



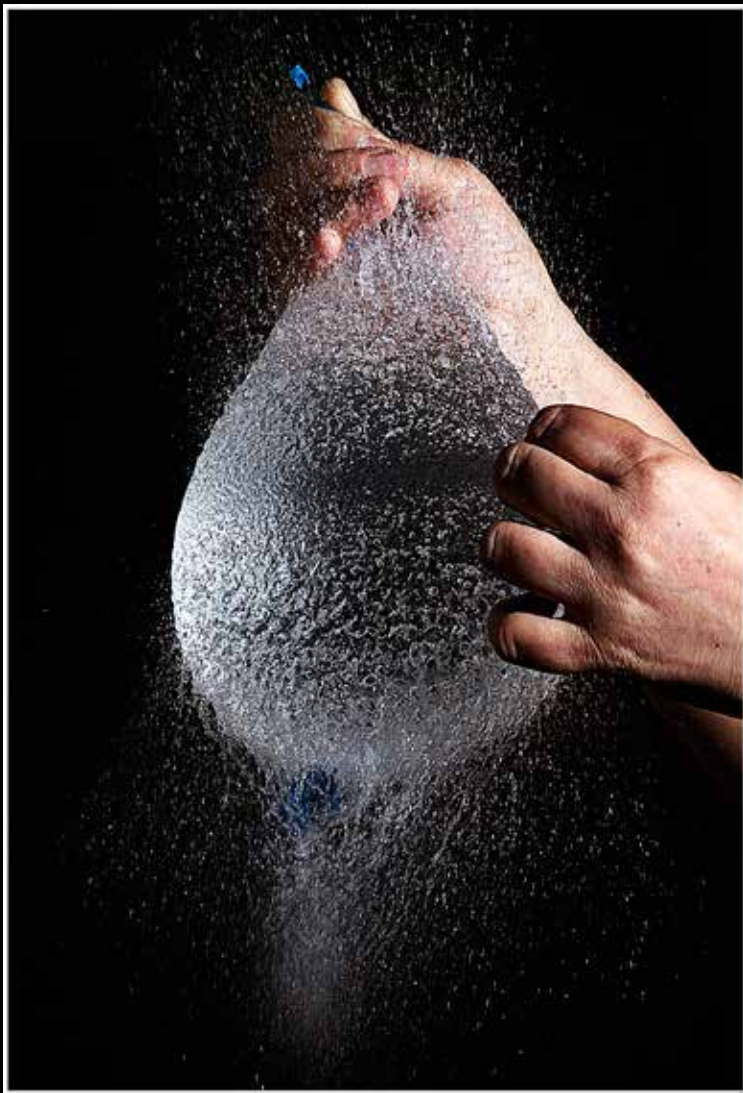
**También puede conseguirse “efecto fantasma”
moviendo la cámara pero es más apropiado
llamarlo a este efecto “efecto de barrido”**



La cámara puede permanecer expuesta por tiempos indefinidos usando la opción "Bulb" que combinada con una fuente de luz se consiguen efectos muy interesantes







Algunos ejemplos de velocidad de exposición







V 4 - 2 - 1 - 1/2 - 1/4 - 1/8 - 1/15 - 1/30 - 1/60 - 1/125 - 1/250 - 1/500 - 1/1000